

FRAGEN UND ANTWORTEN

DAS MÜSST IHR VOR DEM SPIEL NICHT LESEN ...

INHALT: 107 KARTEN

KÖRPERTEILE

Bärenköpfe: 5
Landköpfe: 7
Seeköpfe: 7
Luftköpfe: 7
Kreuzungstorsos: 9
Mini-Arm-Torsos: 3
Mini-Körper: 3
Armlose Körper: 2
Beine: 7
Arme: 10

BABYS

0-Punkte-Babys
Land: 1
See: 1
Luft: 1

1-Punkt-Babys
Land: 3
See: 3
Luft: 3

2-Punkte-Babys
Land: 3
See: 3
Luft: 3

3-Punkte-Babys
Land: 2
See: 2
Luft: 2

WEITERE KARTEN

Werkzeuge: 5
Schlaflieder: 2
Hüte: 3
Masken: 3
Vertauschen: 2
Abhacken: 3
Kommt doch!: 2

GLEICHSTAND

Was passiert, wenn zwei Spieler im Kampf die gleiche Stärke haben?

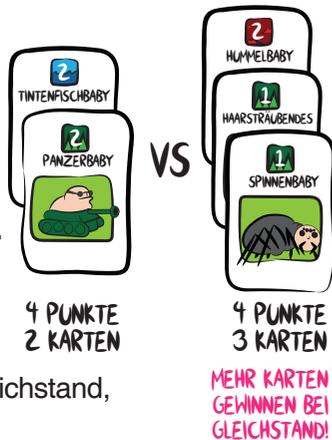
Wenn zwei oder mehr Spieler die stärkste Bestienarmee mit der gleichen Stärke haben und damit die Babys besiegen würden, bleiben die Babys und die siegreichen Bestien im Spiel und können im nächsten Kampf wieder genutzt bzw. bekämpft werden.

(Die Babys werden wieder verdeckt auf ihren Platz gelegt.)

Alle anderen Spieler, die nicht am Gleichstand beteiligt waren, legen ihre Bestien ganz normal ab.

Was passiert, wenn zwei Spieler am Ende des Spiels gleich viele Punkte haben?

Der Spieler mit mehr Babykarten gewinnt. Herrscht auch hierbei Gleichstand, teilen sich beide den Sieg.



PROVOZIEREN

Kann ich jede Babyarmee zu jedem Zeitpunkt provozieren?

Nein. Es muss von der provozierten Art (Land/See/Luft) sowohl Babys als auch Bestien auf dem Tisch geben.

Kann ich Babyarmeen provozieren, wenn ich keine eigenen Bestien der passenden Art habe?

Ja. So eine heimtückische Taktik kann den Gegnern ordentlich schaden.



PUNKTE

Muss ich den anderen Spielern zeigen, wie viele Babys ich im Spiel gefressen habe?

Nein. Das musst du nur zeigen, wenn ihr am Ende eure Punkte zählt.



Darf ich die Zahl der Babykarten einer Babyarmee zählen?

Ja, aber die Karten dürfen nicht aufgedeckt werden.

BESTIENBAU

Kann ich Bestienteile hin und her tauschen?

Sobald du mit dem Bau einer Bestie angefangen hast, kannst du einmal gelegte Teile nicht mehr verschieben.

Kann ich Arme oder Werkzeuge auch verkehrt herum an eine Bestie anbauen?

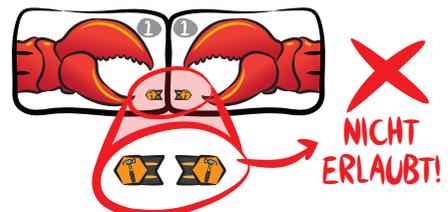


Klar! Du kannst einen Arm umdrehen, um eine passende Verbindung zu einer Torso- oder Körperkarte zu erhalten.

Außerdem kannst du auch ein Werkzeug umgedreht an eine Seite mit einer passenden Verbindung legen.

Kann ich Körperteile miteinander an der Werkzeugverbindung zusammenstecken?

Nö! Die Werkzeugverbindung kann nur genutzt werden, um deinen Bestien Werkzeuge mitzugeben.



Kann ich beliebige passende Nähte zusammenfügen?

Nö! Du kannst keine Karte mit einer des gleichen Typs verbinden.



SCHROTT SAMMELN

Kann ich aus dem Schrott eine Babykarte zurückholen?

Ja, aber du musst sie sofort verdeckt auf die passende Babyarmee legen.



BEARS vs BABIES

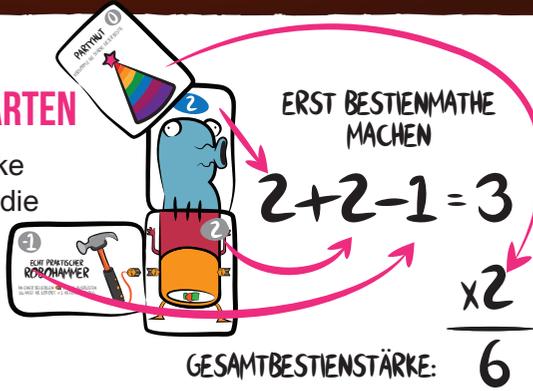
FRAGEN ZU SPEZIELLEN KARTEN

ERKLÄRBÄR



HUT 3 KARTEN

Verdoppelt die Stärke der Bestie. Addiere die Stärke aller Karten der Bestie und ihrer Werkzeuge und verdopple dann die Summe.



Eine Bestie kann immer nur einen Hut tragen..



KOMMT DOCH! 2 KARTEN

Provoziere eine beliebige Babyarmee. **DU MUSST DIESE KARTE SOFORT SPIELEN.**

Erhältst du zu Beginn des Spiels eine Kommt doch!-Karte, mische sie zurück in den Stapel und ziehe eine neue Karte.

Du musst einen erlaubten Kampf provozieren (sowohl Babys als auch Bestien der gleichen Art auf dem Tisch). Wenn keine Kämpfe möglich sind, lege die Kommt doch!-Karte ab; deine Aktion ist verschwendet.



VERTAUSCHEN 2 KARTEN

Vertausche zwei ausliegende Köpfe.

Du kannst einen deiner Köpfe mit dem einer Bestie von einem anderen Spieler vertauschen. Zwei eigene Köpfe oder zwei fremde Köpfe zu vertauschen, ist nicht erlaubt.

Wenn du den Kopf einer Bestie mit Hut vertauschst, vertauschst du nur den Kopf. Der Hut bleibt, wo er ist.

Wenn du den Kopf einer Bestie mit Maske vertauschst, vertauschst du den Kopf und die Maske als wären sie eine einzige Karte.

MASKE 3 KARTEN

Spiele diese Karte zusammen mit einem Kopf, um den Kopf deiner Bestie vor allen anderen Spielern geheim zu halten. Das Spielen der Maske zusammen mit dem Kopf gilt als 1 Aktion.

- Wenn du den Kopf einer Bestie mit Maske vertauschst oder abhackst, werden Kopf und Maske wie eine einzige Karte behandelt.
- Der Kopf einer maskierten Bestie muss gezeigt werden, wenn der passende Babytyp provoziert wurde.
- Solange maskierte Köpfe ausliegen, kann jede Art von Babyarmee provoziert werden. Wenn du falsch geraten hast und keine Bestie gleicher Art unter einer Maske im Spiel ist, wurde die Provokation allerdings verschwendet. (Das gilt auch für Kommt doch!-Karten)
- Wenn du einen maskierten Kopf durch „Vertauschen“ erhältst, darfst du dir den Kopf ansehen.



Tipp für Profis: Lege die Kopfkarte verdeckt auf den Tisch und die Maskenkarte aufgedeckt darüber.



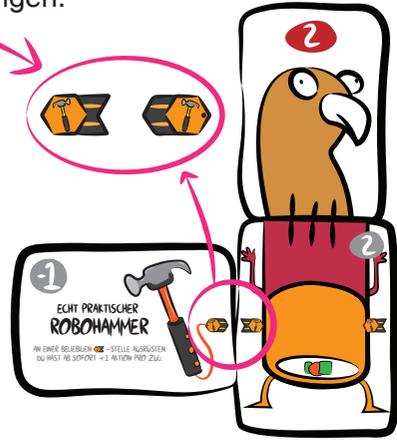
WERKZEUG (+1 AKTION) 5 KARTEN

Du erhältst sofort eine zusätzliche Aktion pro Zug, aber deine Bestie wird um einen Punkt schwächer. Verbinde Werkzeuge durch zwei zueinander passende Seiten der Werkzeugverbindungen.

Du kannst an beiden Seiten einer Bestie ein Werkzeug anbringen, auch wenn du die Karte dafür drehen musst.

Das Werkzeug gilt auch in späteren Zügen, solange es von einer Bestie mit einem Kopf gehalten wird. (Wurde deiner Bestie der Kopf abgehakt, werden ihre Werkzeuge ignoriert, bis sie einen neuen Kopf bekommt.)

Bestien können mehrere Werkzeuge halten, aber jedes braucht seine eigene Verbindung.



ABHACKEN 3 KARTEN

Entferne eine „Randkarte“ von einer beliebigen Bestie (auch deiner eigenen) und lege sie auf den Ablagestapel.

Randkarten sind alle, die nur mit einer Karte verbunden sind.



- Die übrigen Karten der Bestie bleiben im Spiel.
- Kopflose Bestien sind tot, werden aber nicht von der Spielmatte entfernt. Eine tote Bestie kann durch einen neuen Kopf wiederbelebt werden. Bis dahin kann sie nicht kämpfen, Werkzeuge einsetzen oder weitere Körperteile erhalten.
- Wenn du einen maskierten Kopf abhackst, werden Maske und Kopf zusammen abgelegt.
- Wenn deine Bestie nur aus einem Kopf besteht, folge dieser Abbildung:



SCHLAFLIED 2 KARTEN

Entferne die obere Hälfte eines Babyarmee-Stapels deiner Wahl und lege sie auf den Ablagestapel. Bei einer ungeraden Anzahl wird aufgerundet.

Besteht eine Babyarmee nur aus einer Karte, wird sie abgelegt.